**Ejercicios Funciones**

1. Crear una calculadora con un diccionario
2. Sistema de Gestión de Estudiantes

* Crea un sistema que permita agregar, ver y eliminar estudiantes de una lista. Usa funciones para las operaciones de agregar, mostrar y eliminar estudiantes.

1. Calculadora de Promedio de Calificaciones

* Crea un sistema que permita al usuario ingresar las calificaciones de varios estudiantes y calcule el promedio general. Usa condicionales para validar si el estudiante ha aprobado o reprobado.

1. Juego de Adivinar un Número

* Crea un juego donde el programa elige un número aleatorio entre 1 y 100, y el usuario debe adivinarlo. Usa funciones para verificar las suposiciones del usuario y dar pistas.

1. Sistema de Tienda con Carrito de Compras

* Crea un sistema de tienda donde el usuario pueda agregar productos a un carrito, ver el carrito y calcular el total de la compra. Usa funciones para agregar productos, mostrar el carrito y calcular el total.

1. Sistema de Registro de Tareas

* Crea un sistema que permita al usuario agregar, marcar como completadas y listar tareas pendientes. Utiliza funciones para realizar estas acciones.

1. Generador de Tablas de Multiplicar

* Crea un programa que genere las tablas de multiplicar de un número ingresado por el usuario. Utiliza bucles para generar la tabla y funciones para modularizar el código.

1. Cajero Automático Simulado

* Crea un simulador de cajero automático que permita al usuario depositar, retirar y consultar su saldo. Usa funciones para cada operación y un bucle para permitir múltiples transacciones.